

DM 2 – 5eme – Qui en veut à Assurancetourix ?

Le barde Assurancetourix a disparu. Il est fort probable qu'il ait été kidnappé et caché quelque part pour l'empêcher de chanter.

Vous devez mener l'enquête afin de déterminer :

- le coupable de ce kidnapping
- l'objet utilisé pour l'assommer
- le lieu où il a été caché



Consignes :

Effectue chaque calcul sur ta copie en détaillant les étapes comme vu en classe et compare avec les résultats situés dans les trois tableaux. Le coupable est celui qui a un numéro qui n'est pas un résultat de ton calcul.

Resolution de l' enquête



Camp aquarium

Les suspects

$A = 7 + 4 \times 8$
 $B = 3 \times 11 - 7 \times 4$
 $C = 2 + 48 \div 6 + 7 \times 3$
 $D = (3 + 5 \times 7) \div 2 + 1$
 $E = 10 \div [6 - 2 \times (1 - 0,5)] \times 5$

Les lieux

$F = 37 - 6 \times 5$
 $G = 14 \times 3 - 5 \times 2$
 $H = 15 - 9 \div 3 - 4 \times 2$
 $I = (3 + 5) \times 5 + 2 \times (4 - 1)$
 $J = 20 \div [6 - 2 \times (1 - 0,5)] \times 4$

L'objet utilisé

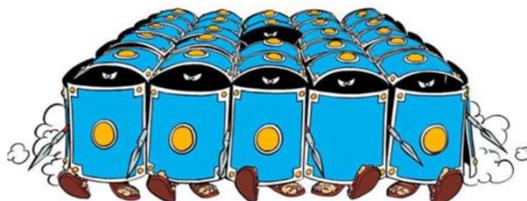
$K = 23 - 4 \times 5$
 $L = 12 \times 4 - 3 \times 8$
 $M = 8 + 21 \div 7 - 2 \times 5$
 $N = (6 + 2) \times 4 - 3 \times (5 - 2)$
 $O = 14 \div [3 - 2 \times (1 - 0,5)] \times 5$



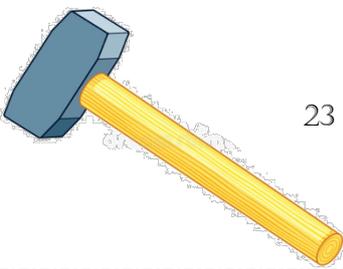
Les suspects

<p>Cesar</p>  <p>31</p>	<p>Ordralfabetix</p>  <p>104</p>	<p>Abraracourcix</p>  <p>10</p>
<p>Cetautomatix</p>  <p>39</p>	<p>Agecanonix</p>  <p>20</p>	<p>Bonemine</p>  <p>5</p>

Les lieux

<p>Le chaudron de Panoramix</p>  <p>46</p>	<p>La forêt</p>  <p>7</p>	<p>Le bateau des pirates</p>  <p>16</p>
<p>Un panier de poisson d'Ordralfabetix</p>  <p>74</p>	<p>La carrière d'Obelix</p>  <p>32</p>	<p>Un camp romain</p>  <p>4</p>

L' objet utilisé

<p>La louche de Panoramix</p>  <p>1</p>	<p>Un poisson d'Ordralfabetix</p>  <p>95</p>	<p>Une gifle</p>  <p>24</p>
<p>La masse de Cetautomatix</p>  <p>23</p>	<p>un Rouleau à pâtisserie</p>  <p>3</p>	<p>Un menhir d'Obelix</p>  <p>35</p>